

Technologie informacyjne

Projektowanie stron internetowych w HTML5 i CSS3

Ćwiczenie 10

Podstawy języka HTML5

Przed wykonaniem poniższych zadań zapoznaj się z wybranymi zagadnieniami teoretycznymi dotyczącymi HTML5 (materiały pomocnicze)!

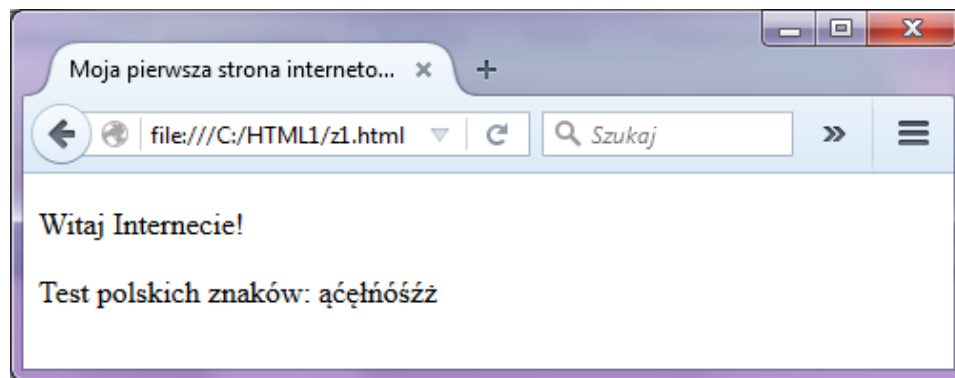
ZADANIE 1

Utwórz w swoim katalogu domowym podkatalog o nazwie **HTML** – od tej pory będziesz zapisywał w nim wszystkie opracowane pliki. Następnie uruchom edytor tekstu **Notepad++**. *(Jeżeli po uruchomieniu program Notepad++ będzie komunikował się z użytkownikiem w języku angielskim, należy zmienić język na polski: z menu górnego wybierz **Settings/Preferences** i w nowym oknie ustaw opcję **Localization** na **Polski**.)* Utwórz nowy plik o nazwie **zadanie1.html** i ustaw kodowanie na **UTF-8 (bez BOM)**. W tym celu z menu górnego wybierz opcję **Format** i zaznacz **Koduj w UTF-8 (bez BOM)**. Następnie wprowadź do pliku poniższy kod, który stanowi szablon strony internetowej w języku HTML5:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pl">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="description" content="Króki opis strony">
  <meta name="keywords" content="Słowa, kluczowe, oddzielone, przecinkiem">
  <title>Moja pierwsza strona internetowa w HTML5</title>
</head>
<body>
  <!-- Sposób zapisu komentarza w HTML5 -->
  <p>Witaj Internecie!</p>
  <p>Test polskich znaków: ąćęłńóśź</p>
</body>
</html>
```

Gratulacje, właśnie utworzyłeś swoją pierwszą stronę internetową w języku HTML5! Zapisz plik i otwórz go w przeglądarce internetowej. Twoim oczom powinien ukazać się obraz podobny do przedstawionego na rysunku 1. Szablon strony internetowej przedstawiony powyżej możesz wykorzystywać przy rozwiązywaniu kolejnych ćwiczeń.

Sprawdź, co się stanie, gdy usuniesz znacznik `<meta charset="UTF-8">`. Zapisz plik ponownie i odśwież przeglądarkę.



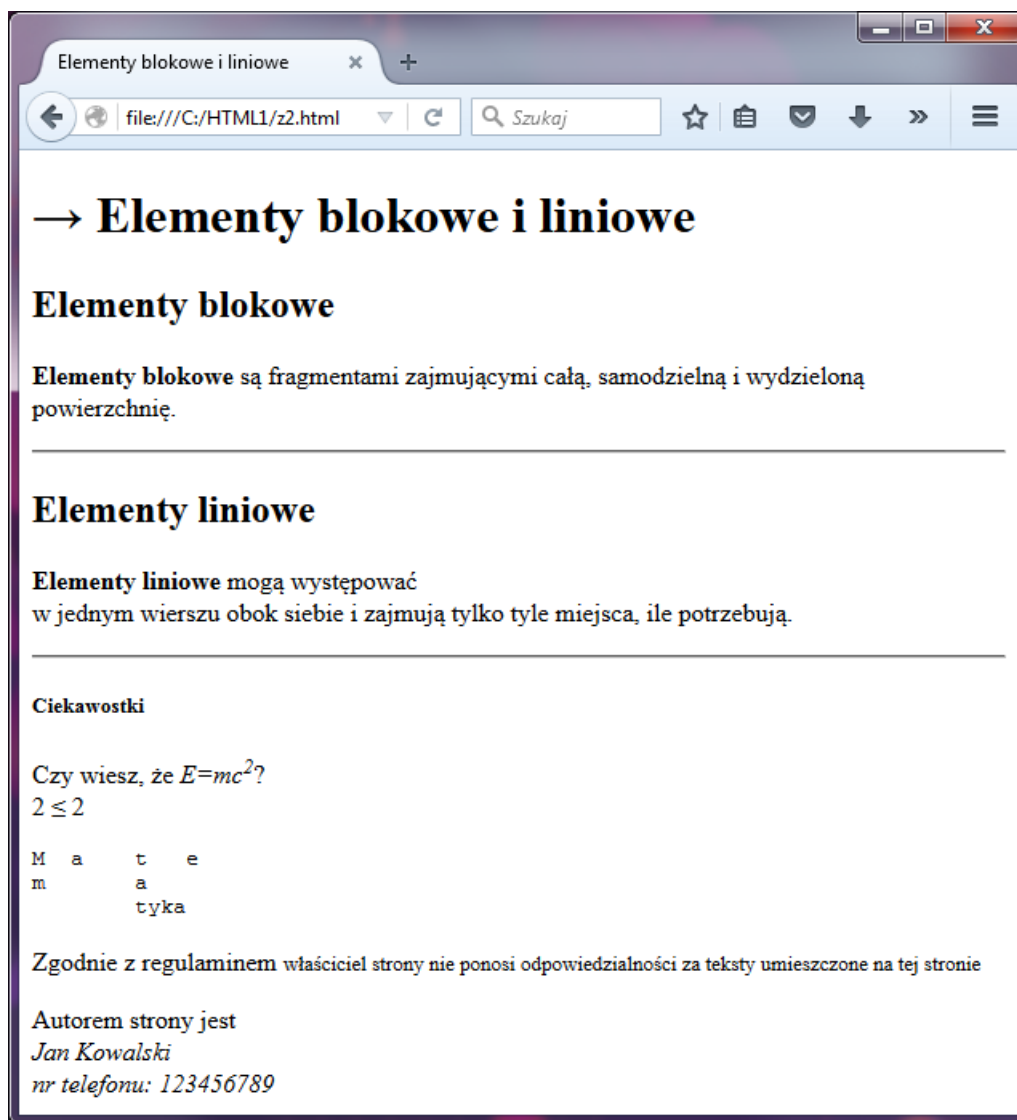
Rysunek 1. Pierwsza strona internetowa w HTML5

ZADANIE 2

Utwórz plik o nazwie **zadanie2.html** i wprowadź do niego poniższy kod (część kodu stanowiącą szablon dokumentu w języku HTML5 przekopiuj z zadania 1):

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pl">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="description" content="Elementy blokowe i liniowe">
  <meta name="keywords" content="elementy liniowe, elementy blokowe">
  <title>Elementy blokowe i liniowe</title>
</head>
<body>
  <h1>&arr; Elementy blokowe i liniowe</h1>
  <h2>Elementy blokowe</h2>
  <p><strong>Elementy blokowe</strong> są fragmentami zajmującymi całą,
samodzielną i wydzieloną powierzchnię.</p>
  <hr><h2>Elementy liniowe</h2>
  <p><strong>Elementy liniowe</strong> mogą występować<br> w jednym wierszu obok
siebie i zajmują tylko tyle miejsca, ile potrzebują.</p>
  <hr>
  <h5>Ciekawostki</h5>
  <p>Czy wiesz, że <i>E=mc<sup>2</sup></i>?<br>2 &le; 2</p>
  <pre>M   a   t   e
m       a
tyka</pre>
  <p>Zgodnie z regulaminem <small>właściciel strony nie ponosi odpowiedzialności
za teksty umieszczone na tej stronie</small></p>
  <div>Autorem strony jest
  <address>Jan Kowalski<br>nr telefonu: 123456789</address></div>
</body>
</html>
```

Zapisz plik i otwórz go w przeglądarce internetowej. Twoim oczom powinien ukazać się obraz podobny do przedstawionego na rysunku 2:



Rysunek 2. Strona prezentujące elementy liniowe i blokowe

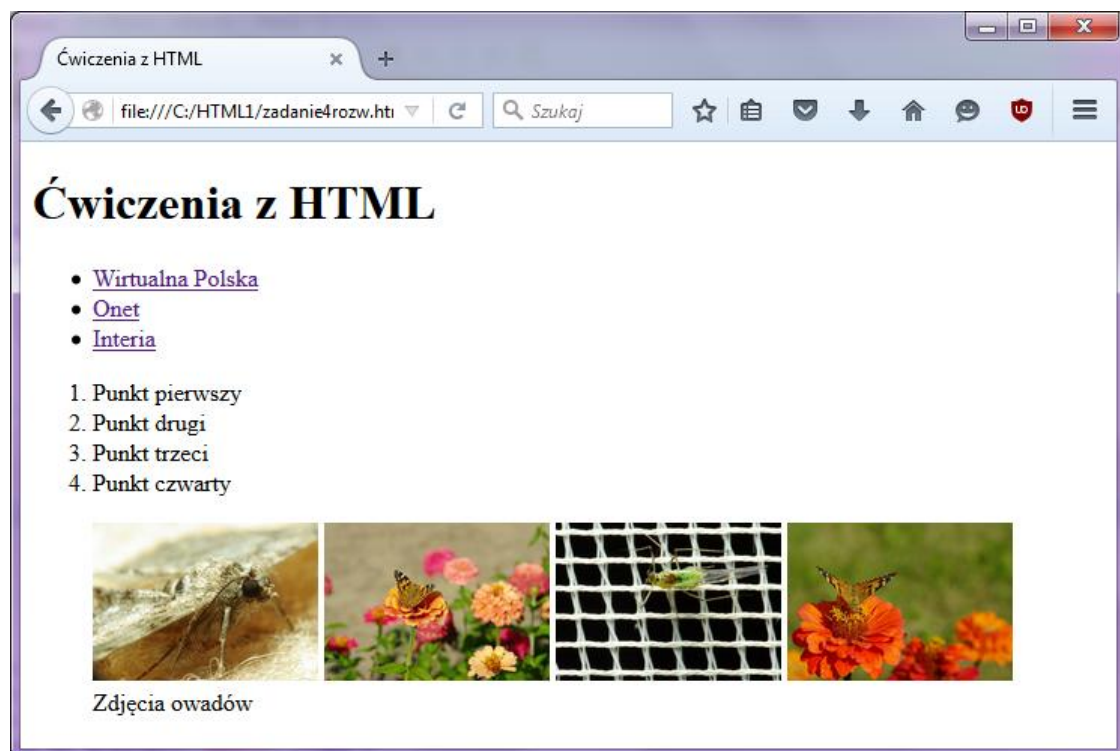
Dopisz w ciekawostkach nowy akapit, w którym umieszczony zostanie wzór na pole i objętość kuli (poszukaj, w jaki sposób wstawić znak π).

ZADANIE 3

Utwórz nowy plik o nazwie **zadanie3.html** i przekopiuj do niego zawartość pliku zadanie2.html. Dokonaj samodzielnych modyfikacji kodu. Wykorzystaj znaczniki opisane w materiałach pomocniczych (np. `<i>`, ``, ``, ``, `<s>`, `<u>`, `<h1>` – `<h6>`) i **encje**. Sprawdź ich działanie. W celu obejrzenia wyników pracy pamiętaj o zapisywaniu zawartości pliku i o odświeżaniu oglądanej strony w przeglądarce internetowej (np. klawisz F5).

ZADANIE 4

W pliku o nazwie **zadanie4.html** przygotowano prostą stronę internetową. Umieść ten plik w swoim katalogu domowym, uruchom w przeglądarce internetowej, a następnie otwórz za pomocą programu Notepad++. Zapoznaj się z kodem źródłowym. W kolejnym kroku dokonaj w pliku zadanie4.html takich zmian, by strona internetowa była jak najbardziej podobna do tej, którą przedstawia rysunek 3:



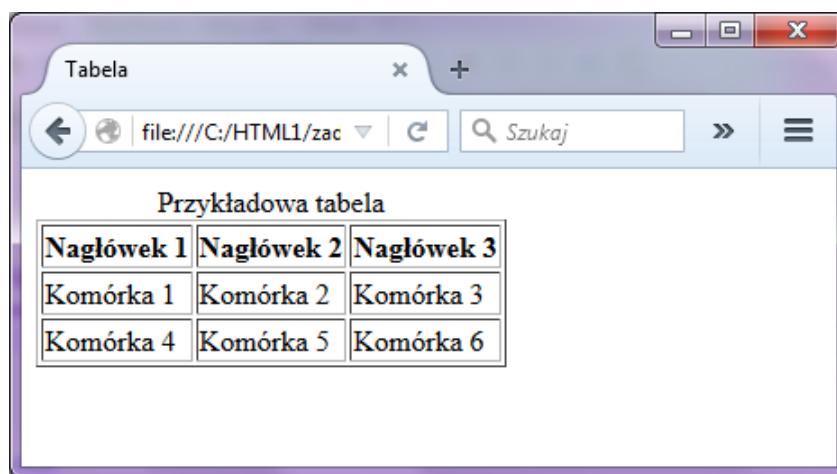
Rysunek 3. Strona prezentująca grafiki, listy i odsyłacze

ZADANIE 5

Utwórz plik o nazwie **zadanie5.html**. Przekopiuj do niego zawartość pliku z zadania 1. Pomiędzy znacznikami **<body>...</body>** umieść poniższy fragment kodu:

```
<table border="1">
<caption>Przykładowa tabela</caption>
<tr>
    <th>Nagłówek 1</th>
    <th>Nagłówek 2</th>
</tr>
<tr>
    <td>Komórka 1</td>
    <td>Komórka 2</td>
</tr>
</table>
```

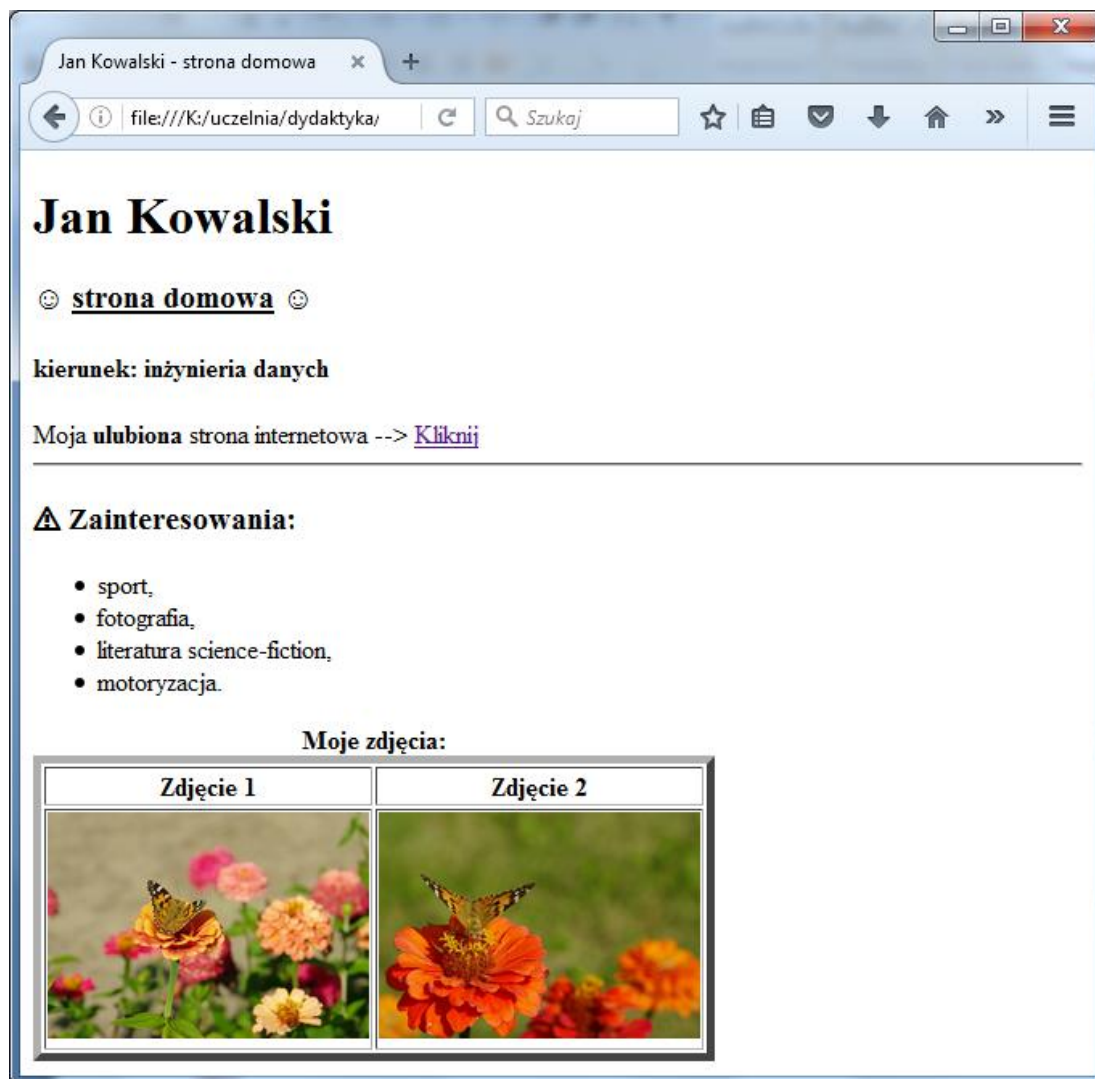
Zapisz plik i otwórz go za pomocą przeglądarki internetowej. Następnie uzupełnij kod w taki sposób, by otrzymać tabelę przedstawioną na rysunku 4:



Rysunek 4. Strona zawierająca tabelę

ZADANIE 6

Utwórz prostą stronę internetową, plik o nazwie **zadanie6.html**, która będzie wizytówką jej autora. Ma ona zawierać podstawowe informacje osobowe, np. imię, nazwisko, kierunek studiów, zainteresowania itd. Wykorzystaj szablon z zadania 1 i uzupełnij go o wybrane, poznane znaczniki języka HTML5 oraz odpowiednią treść. Utworzona strona internetowa powinna zawierać co najmniej jeden odsyłacz, obrazek, listę wypunktowaną lub numerowaną, encję, a także tabelę. Przykładowe rozwiązanie przedstawiono na rysunku 5.



Rysunek 5. Przykładowe rozwiązanie zadania 6